

# [LINC 3.0] 제8회 국제 학생창업 컨퍼런스 개최(안)

- 기업가정신 함양 및 국내·외 창업생태계 주요 이슈 공유
- 대학생들의 글로벌 창업역량 강화 및 글로벌 네트워크 기회
- 대학생들의 글로벌 창업 정보교류를 위한 화합의 장 마련
- 글로벌 창업 네트워크 구축을 위한 협업 추진

## 1

### 행사개요

- (행사명) 제8회 국제 학생창업 컨퍼런스
- (목적) 글로벌 창업 네트워크 구축 및 창업 우수사례 공유·확산
- (일정) 2022.10.30.(일) ~ 11.01.(화) (2박3일)
- (인원) 총 180여명(한국, 독일, 필리핀, 베트남, 중국, 일본, 미얀마, 태국 등)
- (장소) 동명대학교
- (주최) 교육부, 한국연구재단
- (주관) 동명대학교 LINC3.0사업단, 동신대학교 LINC3.0사업단, 전북대학교 LINC3.0사업단, 중부권 창업교육거점대학
- (후원) 부산광역시, 부산지방중소벤처기업청, (재)부산테크노파크, 부산창조경제혁신센터, (재)한국청년기업가정신재단
- (주요내용) 국내·외 팀별 캡스톤디자인/리빙랩 연계 창업 아이템 발표

## 2

### 추진 및 참가 개요

- (신청방법) 구글 폼 작성 후 제출  
<https://forms.gle/t8uiy7CUNZH1FxQs8>
- (모집인원) 동명대학교 재학생 10명(유학생 1명 포함), 교수 트랙 제한없음  
- 신청인원이 많을 경우, 내부적으로 선발예정
- (신청 기한) 2022.10.06.(목)
- (혜택) 참가학생 MCD+비교과마일리지 2점, 이수증, 참가선물 제공 등  
- 수업 출석인정서 제공 가능

## 1 행사개요

- (행사일정) 1일차: 2022.10.30.(일)[웰컴파티]  
                   2일차: 2022.10.31.(월)[본 행사]  
                   3일차: 2022.11.01.(화)[시내 창업기관 투어]
- (행사장소) [행사본부] 동명대학교 대학본부 · 경영관 106호  
                   [교수 트랙] 동명대학교 대학본부 · 경영관 107호  
                   [학생 트랙] 동명대학교 동명관 2층 창조교육다목적홀

## 2 주요 일정

※일정 및 행사 내용은 변동 가능

### 웰컴파티 2022.10.30.(일)

- 장소 : 동명대학교

시간	내용	비고
14:00~17:00	외국 참여대학 교수 · 인솔자 국제 학생창업 컨퍼런스 웰컴파티	

### 행사 2022.10.31.(월)

- 장소 : 동명대학교 대학본부 · 경영관 106, 107호/ 동명관 창조교육다목적홀

시간	내용	비고
09:00~09:30	사전등록	▶ 대학별 사전등록
09:30~09:35	환영사	▶ 동명대학교 총장 전호환
09:35~09:40	축 사	
09:40~09:45	격려사	▶ 교육부 과장(혹은 사무관)
09:45~09:55	키노트	
09:55~10:00	교육장소 이동	
10:00~12:00	STEP1 <글로벌 창업아이디어 공유&네트워킹>	
	교수 TRACK	학생 TRACK
	· 중부권 창업교육거점대학 발표 (국내 창업교육 및 창업생태계 사례)	· 아이스브레이킹, 팀빌딩 게임
	· 고혁진 교수 발표 (해외 창업교육 및	· 팀별 과제 선정 및 역할분장, 계획서 발표
		▶ 2Track으로 진행 ▶ 교수T: 대학본부 · 경영관 107호 ▶ 학생T: 동명관 2층 창조교육다목적홀 ▶ 세부일정 참고

	창업생태계 사례)		
12:00~13:00	<b>중식</b>		▶ 교수T(도시락), 학생T(햄버거세트)
13:00~16:00	• (재)한국청년기업가정신재단 이윤석 본부장 사례 발표 • 참가대학 별 창업교육 우수사례 발표(10분 이내) *PPT 10장 이내	<b>STEP2</b> <b>&lt;캡스톤,리빙랩 아이디어 발굴&gt;</b>	▶ 교수T: 대학본부 · 경영관 107호 ▶ 학생T: 동명관 2층 창조교육다목적홀 ▶ 글로벌 연합팀(약 20개 팀 구성) - 팀 당 6명, 120명 기준 ▶ 글로벌 프로젝트
		• 아이디어 도출 및 구체화(멘토링)	▶ 발표자 선정 및 발표순서 추천
16:00~17:00	<b>팀별 발표</b>		▶ 팀당 5분 발표 ▶ 각 팀별 상호평가(투표)
17:00~17:30	심사 결과 발표 및 시상식 <b>총평</b>		▶ 동명대학교 LINC 3.0 사업단장
17:30~18:00	<b>기념촬영 및 폐회</b>		▶ 단체 기념촬영 등
18:00~	<b>만찬 및 네트워크 교류회</b>		

## 기관투어 2022. 11. 01.(화)

- 장소 : 부산 일대(부산시 창업 관련 기관 투어)

시간	내용	비고
1day	① 대학 별 자유투어 ② 부산명소 탐방 ③ 창업기관 탐방+ 자유투어	창업기관: (재)부산테크노파크, 부산 창조경제혁신센터 등

- (목적) 중부권 창업교육거점대학을 중심으로 창업교육 및 창업문화 활성화, 창업교육 및 창업문화 확산을 위한 유기적인 협력 체계 구축, 대학 간 우수사례 및 인프라 등을 공유하여 상향평준화 된 창업문화 조성
- (일시) 2022.10.31.(월) 10:00~16:00
- (장소) 동명대학교 대학본부 · 경영관 107호
- (주관) 동명대학교 LINC3.0사업단, 중부권 창업교육거점대학
- (사업내용) ① 창업교육 국내 사례 발표 ② 창업교육 해외 사례 발표  
③ 창업교육 및 창업문화 활성화를 위한 간담회
- (운영방안)

구 분	시 간		내 용
10월 31일 (월) 교수트랙	10:00 ~ 10:05	5 ‘	▶ 사회자 행사 안내 등
	10:05 ~ 11:00	55 ‘	▶ 중부권 창업교육거점대학 국내 창업교육/생태계 사례 발표
	11:00 ~ 11:10	10 ‘	▶ 휴식
	11:10 ~ 12:00	50 ‘	▶ 한국공학대학교 고혁진 교수 해외 창업교육/생태계 사례 발표
	12:00 ~ 13:00	60 ‘	▶ 중식
	13:00 ~ 14:00	60 ‘	▶ 티 타임
	14:00 ~ 15:00	60 ‘	▶ (재)한국청년기업가정신재단 이윤석 본부장 사례발표 : 로컬 창업교육을 위한 실험
	15:00 ~ 15:10	10 ‘	▶ 휴식
	15:10 ~ 16:00	50 ‘	▶ 국내외 대학 참여 콜로키움(대학별 우수사례 발표, 10분 이내)*PPT 10장 이내

- (기대효과)
  - 국내 · 외 창업교육 사례공유 등을 통한 글로벌 창업문화 교류 및 창업 네트워크 구축
  - 글로벌 기업가정신 함양 및 국내 · 외 창업생태계 주요 이슈 공유

- (목적) 대학생들의 글로벌 네트워크 구축 및 글로벌 창업역량 강화  
사회혁신 모델, 지속가능한 혁신 성장으로 주목받는 리빙랩의 개념 이해와 글로벌 리빙랩 문화확산 도모, 글로벌 지역사회의 현안을 탐색하고 다양한 관점에서 글로벌 지역사회 현안해결 방안 모색
- (주제) 글로벌 (공대중심) 캡스톤디자인 및 (지역사회) 문제해결형 인재양성 리빙랩 연계 창업아이디어 발굴
- (일시) 2022.10.31.(월) 10:00 ~ 17:30
- (대상) 국내 · 외 참가대학 학생
- (장소) 동명관 2층 창조교육다목적홀
- (주요내용)

#### Self Driven Fast Prototyping

학생 스스로 만들고 싶은 것을 직접 정의하고 필요한 기술을 연구

#### Practical Exercise Centered

지식의 전달보다 학생 스스로 실습하는 과정에 중심을 둔 커리큘럼

#### Peer Learning & Having Fun!

함께 만드는 즐거움을 배우고 이 과정을 통해서 서로에게 지식을 전달

①팀빌딩 ②각 국가별 문제탐색 ③문제마켓(융합 팀 구성) ④문제해결방안 도출 ⑤팀 발표 ⑥시상식 ⑦네트워킹 및 폐회식

구 분	시 간		내 용	세부사항
10월 31일 (월) 학생트랙	10:00 ~ 11:00	60'	▶ Ice break & Orientation	- 팀 구성 - 아이스브레이킹 및 팀 빌딩 게임
	11:00 ~ 11:40	40'	▶ 팀별 과제 선정 및 역할분장	- 팀별(국가별) 문제 도출 및 과제 선정 - 발표 계획서 작성 및 역할 분장
	11:40 ~ 12:00	20'	▶ 계획서 발표	- 계획서 주제 발표(팀당 1분내외)
	12:00 ~ 13:00	60'		▶ 중식
	13:00 ~ 14:00	60'	▶ 아이디어도출	- 팀별 브레인스토밍, 키워드 발명 카드 활용 아이디어 도출 - 아이디어 우선순위 지도 그리기
	14:00 ~ 15:00	60'	▶ 멘토링 및 구체화	- 멘토링 활동 - 아이디어 구체화 - 발표자료 제작
	15:00 ~ 16:00	60'	▶ 발표준비	- 팀별 발표자료 제작 계속

			(이젤패드 활용)
			- 발표 팀 선정
			- 발표 순서 선정
	16:00 ~ 17:00	60'	▶ 팀별 발표
			- 팀당 5분 발표
			- 멘토단 채점 평가
	17:00 ~ 17:30	30'	▶ 팀별 멘토 피드백
			- 멘토단 평가 및 피드백
	17:30 ~ 18:00	30'	▶ 시상식 및 총평
			- 단체 기념촬영 및 자유 네트워킹
	18:00 ~	-	▶ 네트워킹 및 폐회
			- 폐회식 (폐회사)
			- 이동 및 만찬

※멘토단 5인이 각 5팀씩 전담으로 멘토링 진행 후 우수 팀 1팀씩 선발해 발표 진행. 멘토단 5인이 우수 발표 팀 심사 후 시상.

○ (키워드를 통한 아이템 발굴)

(캡스톤디자인 창업아이템) : 디지털 전환(Digital Transformation)

전통산업	7대 디지털 신기술	디지털 전환 신산업
자동차	사물인터넷(IoT)	미래자동차(친환경, 자율)
조선	클라우드 컴퓨팅	차세대(지능형)반도체
반도체	인공지능(AI)	IoT 가전
일반기계	빅데이터 솔루션	스마트시티
철강	블록체인	항공/드론
정유/석유·화학	차세대 통신(5G, 6G)	핀테크
가전	AR/VR	에너지 신산업
:	:	:
택 1	택 1	

\* 팀 별 전통산업과 7대 디지털 신기술에서 각 1문항씩 선택하여 디지털 전환 신산업 접목 아이디어 도출

(리빙랩 창업아이템) : 뉴노멀 ESG 경영 \*본 프로그램은 환경(E), 사회(S)로만 다룸

환경(E)	사회(S)
기후변화 및 탄소배출	고객만족
대기 및 수질오염	데이터 보호 및 프라이버시
삼림벌채	성별 및 다양성
에너지 효율	직원 참여
폐기물 관리	지역사회 관계
물부족	인권
생물의 다양성	노동기준
:	:
택 1	택 1

\* 팀 별 환경(E)와 사회(S) 중 하나를 선택하여 지역사회 문제해결형 창업아이템 아이디어 도출

○ (기대효과)

- 세계 각 국의 지역사회 문제 기반 탐색을 통해, 참여자 스스로 문제 인식  
부터 해결방안 모색함으로서 글로벌 리빙랩 문화 확산
- 개인이 아닌 팀 활동을 통해 글로벌 공동체 의식 및 집단지성 힘 발견
- 세계 각 지역의 지역사회 문제탐색 및 글로벌 인사이트, 창업 노하우 교류
- 글로벌 창업 네트워킹 및 창업역량 강화